

第 6 章 网站的制作与发布

学习任务：

- 了解几个重要的网站开发工具
 - 熟悉网站建设的基本步骤
 - 熟悉网站建设的基本原则
 - 掌握网站测试和发布的方法
-

网页设计的常用名词有 Internet、万维网、超级链接、HTTP、FTP、虚拟空间、域名、搜索引擎、静态网页、动态网页、URL 等。

网站制作是一个深入浅出的过程，要突出个性，注重用户体验。在网站制作时要熟悉以下内容：域名注册、主机开通、域名解析、主机绑定、建站程序的安装或开发、网站内容资料等。制作完毕后，可以借助 FTP 工具，把网站发布到服务器上，在浏览器中打开网站，进行测试、修改和完善。再逐步宣传，提高网站的访问率和知名度。还要经常维护更新，补充新内容，逐渐做大做强。

6.1 网站开发工具

网站建设工具有很多，基本是相通的，大同小异。现在常用的工具和技术主要有 Dreamweaver、Eclipse、Photoshop、Flash、H5、PHP、Asp.net 及数据库技术等等一些工具和技术。之前，网站设计者主要用到 Microsoft 公司的 FrontPage 工具，很有代表性和时代感，现在已很少有人用了。

6.1.1 Dreamweaver

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得的网页编辑器，是比较常用的，也是较流行和专业的工具软件，是一套针对网页设计师的可视化网页开发工具，利用它可以灵活地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页和网站。

Dreamweaver 能够很好地控制 html 网页代码且不会产生垃圾代码。其相关的层功能（层的嵌套、层的可见性、层的重叠、Behaviors 等）与时间线配合可以设计出许多动态效果，增强网页的交互性，使网页变得更加生动。

利用 Dreamweaver（简称 DW）可视化编辑功能，可快速创建页面无需编代码，如下图所示，Dreamweaver 利用模板新建网页例图。借助 Dreamweaver，还可使用服务器语言（如 ASP、Asp.net、JSP、PHP 等）生成支持动态数据库的 Web 程序。

Dreamweaver 还包括很多与编码相关的工具和功能，支持 HTML、CSS、JavaScript、ASP 和 JSP 等。可导入手动编码的 HTML 文档，且随后重新设置代码格式。Dreamweaver 包含

并扩展了 Macromedia Ultra Dev 的功能，以帮助开发者使用 ASP、ASP.Net、ColdFusion、JSP 和 PHP 等服务器语言来生成由动态数据库支持的 Web 应用程序等。

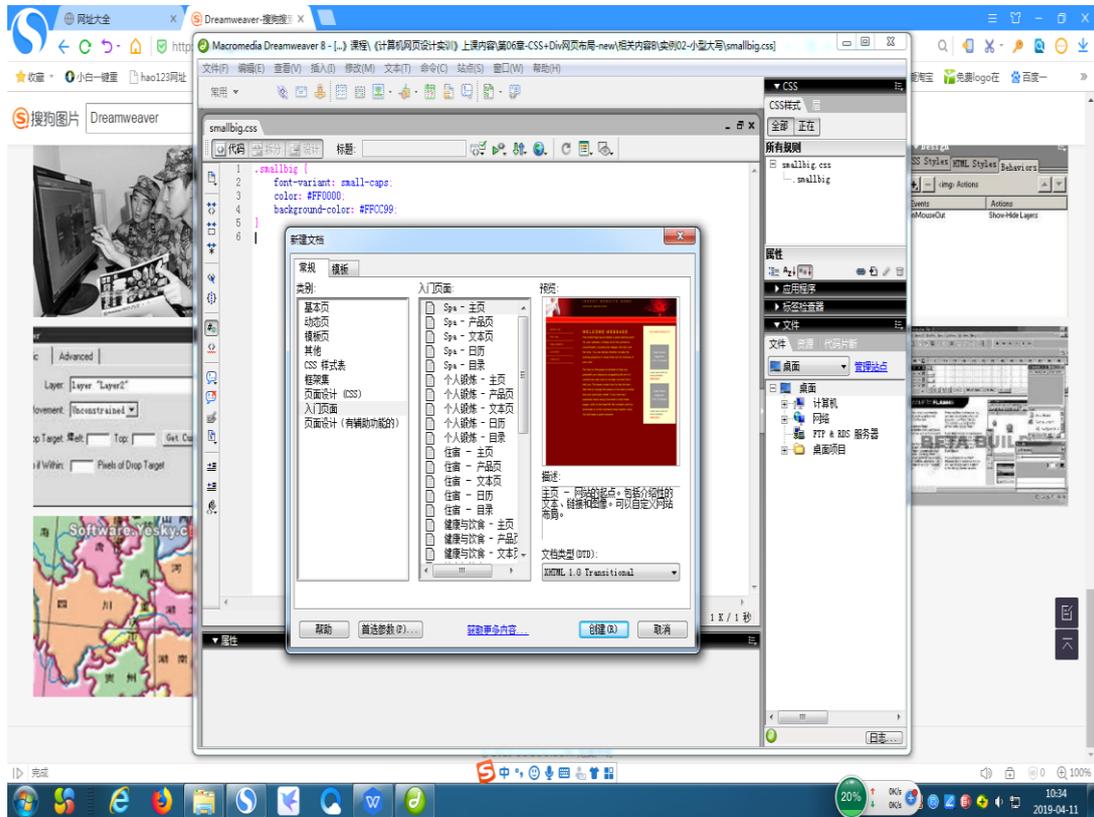


图 6-1-1 Dreamweaver 新建网页例图

6.1.2 Photoshop

Photoshop, 简称 PS, 不管是在网页设计中, 还是在网站的运营管理中都会经常用到, 它是一款功能强大的图像处理软件, 在平面设计、广告摄影、影像创意、网页制作、后期修图等多方面都有广泛应用。

1990 年 2 月, Photoshop 版本 1.0.7 发行。2015 年 6 月, Adobe 针对旗下创意云 Creative Cloud 套装推出了 Photoshop CC 2015 版, 针对主要软件进行功能追加与特性完善。

基本功能:

(1) 图像处理, 图像处理是对已有的图像进行编辑处理及运用特殊效果, 而图形创作意思是按照构思创意, 使用矢量图形来设计图形。进行图像处理时可分为图像编辑、图像合成、校色调色等。图像编辑是图像处理的基础, 可以对图像做各种变换如缩放、旋转、倾斜、镜像、透视等; 也可进行复制、去除斑点、修补、修饰图像等。校色调色可方便快捷地对图像的颜色进行明暗、色偏的调整和校正, 也可在不同颜色进行切换以满足图像在不同领域如网页设计、印刷、多媒体等方面。

(2) 平面设计, 是其应用较为广泛的应用领域, 各类型的平面印刷品通常都需要 Photoshop 对图像进行处理。

(3) 广告摄影, 作为对视觉要求非常严格的行业, 成品往往要经过 Photoshop 修改才能得到满意效果。

(4) 影像创意, 是 Photoshop 的优势, 通过 Photoshop 的处理可以将不同的对象

组合在一起，使图像发生变化；制作网页时 Photoshop 是必不可少的网页图像处理软件。

(5) 后期修图，在制作效果图包括三维场景时，需要在 Photoshop 中修改细节等。

(6) 视觉创意与设计，进行具有个人特色与风格的视觉创意；

(7) 特效制作，主要由滤镜、通道等综合应用完成，包括图像特效和文字特效，如斜面、浮雕、素描等。



图 6-1-2 Photoshop 操作界面

6.1.3 Flash

Flash 是 Macromedia 公司推出的交互式动画设计软件，Flash 动画设计者被称为闪客。前期用于设计和编辑 Flash 文档。1996 年，美国 Macromedia 公司收购了 Future Wave，改名为 Flash。后又于 2005 年被 Adobe 公司收购。Flash 处理动画非常专业、很精细，每一效果都体现美感，播放时需要插件。

Flash Player 是一款能够播放小而快的多媒体动画，以及交互式的动画等。Flash 也支持 mp3 音频流、文字输入、交互式接口等。Flash 动画设计的三大基本功能：绘图和编辑图形、补间动画和遮罩，三者紧密相连。

Flash 包括多种绘图工具，在不同的绘制模式下工作。对于 Flash 提供的三种绘制模式，决定了舞台上的对象彼此之间的交互；Flash 中的每幅图形都开始于一种形状，形状由两个部分组成，填充和笔触，前者是形状里面的部分，后者是形状的轮廓线；补间动画是 Flash 动画设计的核心，也是 Flash 的最大优点，有动画补间和形状补间。

Flash CS5 版本的新特性如下：默认支持 iOS 项目开发；iOS 支持 iPad 和 iPhone；Flash 中的元件可跟随舞台尺寸修改自动调整来适应不同设备的分辨率；可将矢量元件设置成位图输出，来提升在移动设备上的运行效率。

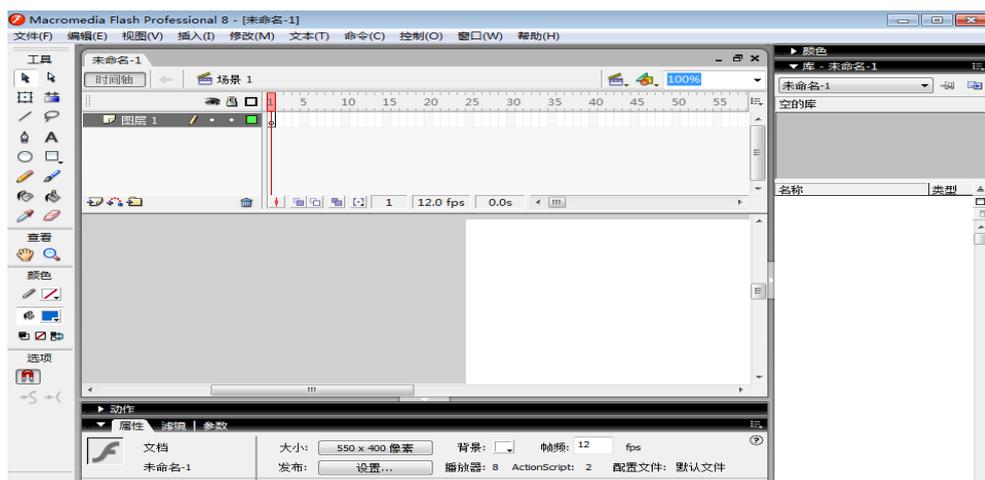


图 6-1-3 Flash 操作界面

6.1.4 动态网站开发工具

ASP (Active Server Page, 活动服务器网页) 是微软公司开发的代替 CGI 脚本程序的一种应用, 可以与数据库和其它程序进行交互。ASP 的网页文件的格式是 .asp, 常用于各种动态网站中。ASP 是一种服务器端脚本编写环境, 可用于创建和运行动态网页或 web 程序, 可包含 HTML 标记、普通文本、脚本命令及 COM 组件等。

PHP (Hyper Text Preprocessor, 超文本预处理器) 是一种通用开源脚本语言。语法吸收了 C 语言、Java 和 Perl 的特点, 主要适用于 Web 开发领域。PHP 独特的语法混合了 C、Java、Perl 以及 PHP 自创的语法等。可以比 CGI 或者 Perl 更快速地执行动态网页。用 PHP 做出的动态页面与其他的编程语言相比, PHP 是将程序嵌入到 HTML 文档中去执行, 执行效率比完全生成 HTML 标记的 CGI 要高许多。

JSP (Java Server Pages) 是基于 Java Servlet 及整个 Java 体系的 Web 开发技术, 被人认为是非常有发展前途的动态网站技术。

Net 是微软的技术平台, 从技术角度, .NET 应用是运行于 .NET Framework 之上的应用程序。如果应用程序跟 .NET Framework 无关, 就不能叫做 .NET 程序。NET 是基于 Windows 操作系统运行的操作平台, 应用于互联网的分布式。

Eclipse 用于开发 Java 程序的, 选择可移植性好的开发工具, 如 JDK。虽然 Java 程序的可移植性好, 但其也依赖于使用的开发工具, 如果使用了一些编程工具自己提供的扩展功能, 则可能会降低可移植性。

6.1.5 HTML5 工具

(1) Adobe Dreamweaver CS6

Dreamweaver CS6 是 Adobe 推出的一套拥有可视化编辑界面, 用于制作并编辑网站和移动应用程序的网页设计软件。

由于 Dreamweaver 支持代码、拆分、设计、实时视图等多种方式来创作、编写和修改网页, 可以无需编写任何代码就能快速创建 Web 页面。成熟的代码编辑工具更适用于 Web 开发高级人员的创作。

(2) Adobe Edge

Adobe Edge 是一个用 HTML5、CSS、Java 开发动态互动内容的设计工具。它的一个重要功能是 web 工具包界面，用于方便确保在不同浏览器中架构的一致性，此外，Adobe Edge 还将整合 TypeKit 字体服务。通过 Edge 设计的内容可兼容 iOS 和 Android 设备，也可运行在火狐、Chrome、Safari 和 IE9 等浏览器上。

(3) Dev Extreme

Dev Extreme 是性能最优的 HTML5、CSS 和 Java 移动开发框架，可以直接在 Visual Studio 集成开发环境，构建 iOS、Android、Tizen 和 Windows Phone 应用程序。Dev Extreme 包含 Phone JS 和 Chart JS 两个原生 UI 组件，且提供源代码。

(4) Jet Brains Web Storm

Web Storm 是 Jet brains 公司旗下的 Java 开发工具。被广大 JS 开发者誉为“Web 前端开发神器”、“最强大的 HTML5 编辑器”、“智能 Java SIDE”等。

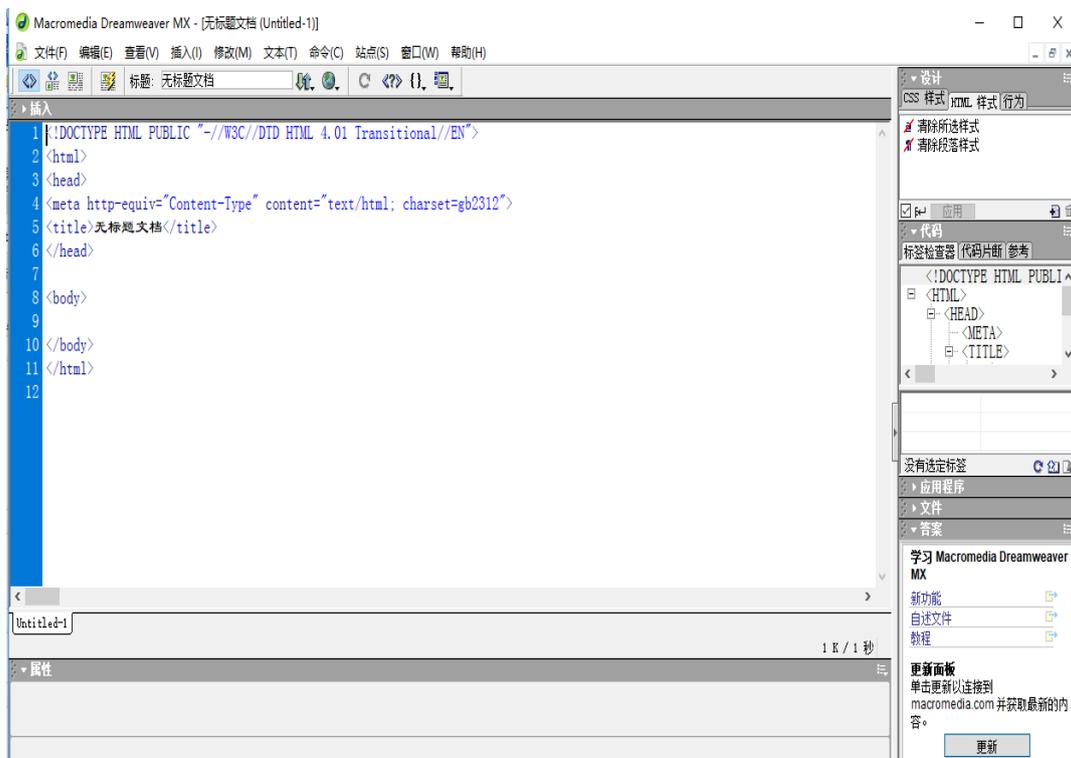


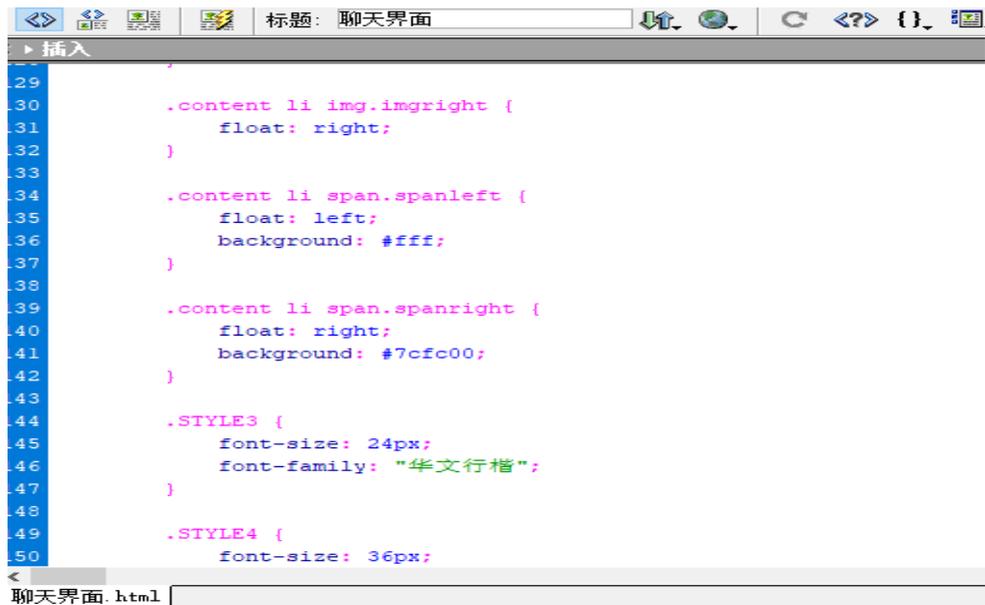
图 6-1-4 Dreamweaver CS6 操作界面

如下实例（关于 Dreamweaver 的应用）：

机器人聊天

第一步：打开 Dreamweaver 软件，会出现如图 6-1-4 的操作界面。

第二步：根据自己设计的东进行代码的设计，代码在如图 6-1-5 中进行操作，根据想要实现的功能来对代码进行编写，也可以直接在 Dreamweaver 中设计，其相应的代码会自动形成。（当然也可以根据自己的需要对照片进行插入）



```
29  
30     .content li img.imgright {  
31         float: right;  
32     }  
33  
34     .content li span.spanleft {  
35         float: left;  
36         background: #fff;  
37     }  
38  
39     .content li span.spanright {  
40         float: right;  
41         background: #7cfc00;  
42     }  
43  
44     .STYLE3 {  
45         font-size: 24px;  
46         font-family: "华文行楷";  
47     }  
48  
49     .STYLE4 {  
50         font-size: 36px;
```

图 6-1-5 Dreamweaver CS6 代码操作界面

第三步：设计完毕后对其进行另存为，（切记保存时要保存为.html 或 htm）如图 6-1-5。

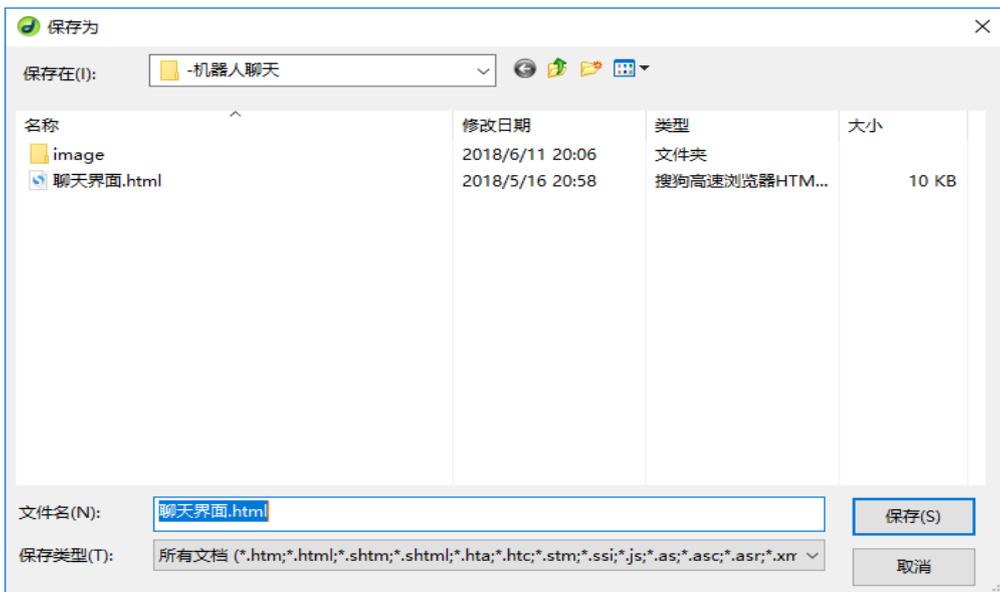


图 6-1-6 保存界面

第四步：最后在相应的浏览器上进行测试，如正常出现你要的效果则成功。



图 6-1-7 浏览界面

6.1.6 数据库

日常工作中,常常需要把某些相关的数据放进“仓库”,并根据管理的需要进行相应的处理。如企事业单位的人事部门把职工的基本情况(姓名、年龄、籍贯、工资等)存放在表中,这张表就可以看成数据库。可以根据需要随时查询职工的基本情况。在财务管理、仓库管理、生产管理中也需建立类似数据库,使其可以利用计算机实现自动化管理。

数据库(Database)是按照数据结构来组织、存储和管理数据的,建立在存储设备上的仓库可视为电子文件柜,用户可对数据进行增加、删除、修改、查询等操作,数据库中的数据是按一定的数据模型进行组织、描述和存储的,数据库通常分为层次式数据库、网络式数据库和关系式数据库三种。常用的数据库有 ACCESS、Fox Base、MySQL、SQL Server、Oracle、Db2、Sybase 等。

其中,MySQL 是一个快速、可靠、开源、免费的数据库系统,是一个关系型数据库管理系统,由瑞典 MySQL AB 公司开发,目前属于 Oracle 旗下产品。

MySQL 是一种关系数据库管理系统,关系数据库将数据保存在不同的表中,而不是将所有数据放在一个大仓库内,这样就增加了速度并提高了灵活性。

SQL Server 是由微软开发的数据库系统,在 Windows 平台上运行,广泛用于工程、电商、银行、保险等。

Oracle 能在所有主流平台上运行,是非常流行的关系数据库系统,可移植性好、功能强,适用于各类 PC 环境。

Db2 能在所有主流平台上运行,适用于海量数据,企业级应用广泛。

不同的用户可按各自用法使用数据库中的数据,多用户可同时共享数据库中的数据资源,即不同的用户可以同时存取数据库中的同一个数据。数据共享性不仅满足了各用户对信息内容的要求,同时也满足了各用户之间信息通信的要求。

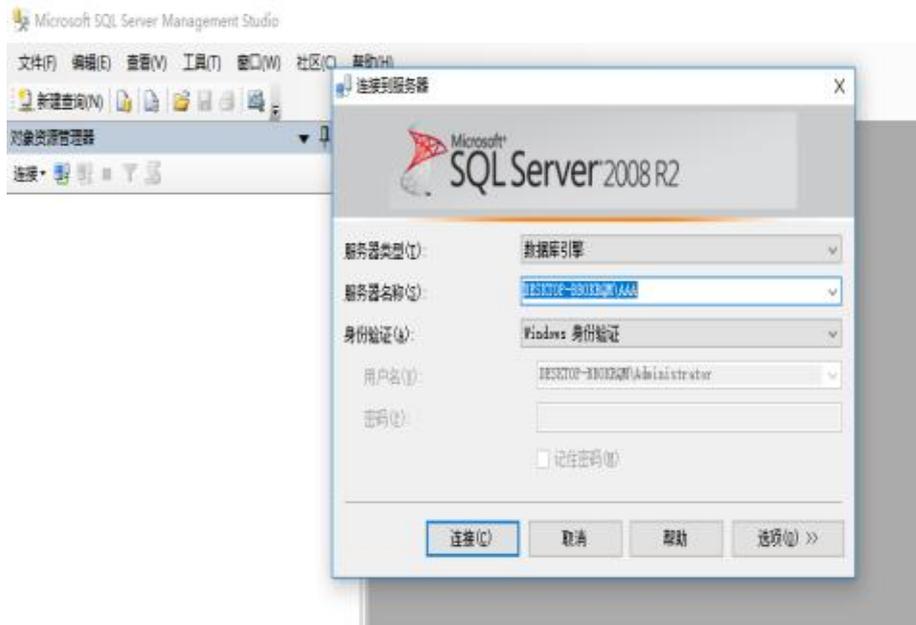


图 6-1-8 SQL Server 操作界面

如下实例（关于 SQL Server 的应用）：

SQL Server 数据库及表的建立

第一步：打开 SQL Server 软件，会出现如图 6-1-8 SQL Server 的操作界面，再进行连接即可。

连接是分成两种方式（如下图 6-1-9），任意选择一种即可。

第二步：连接成功后，按要求创建一个名为 companyinof 的数据库。（切记随操作随保存）
利用企业管理器创建：

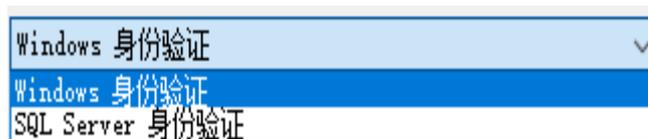


图 6-1-9 两种方式

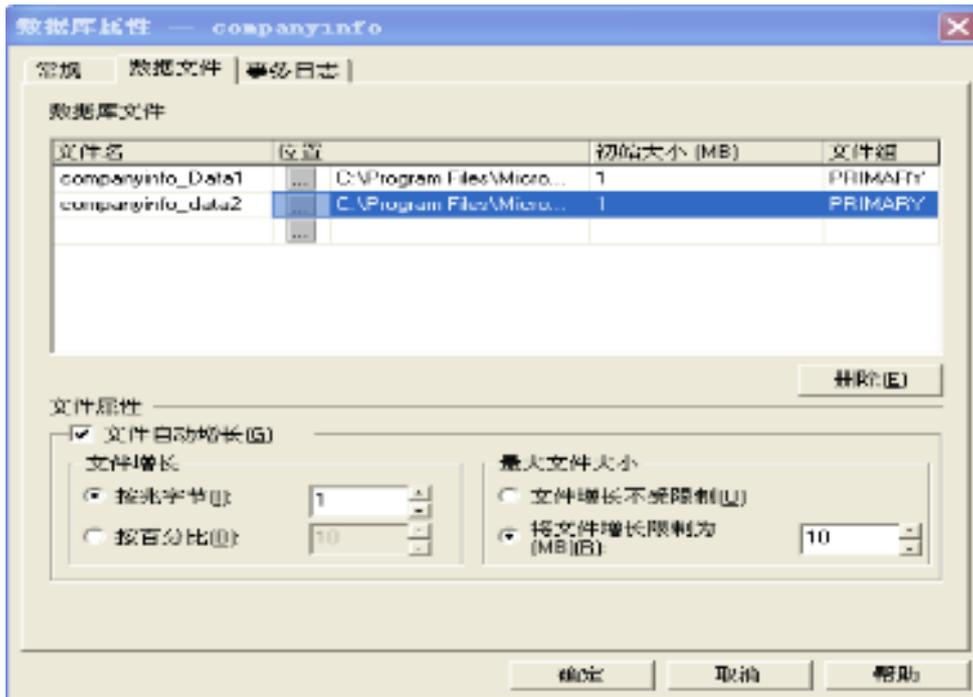


图 6-1-9 SQL Server 建数据库界面 (1)

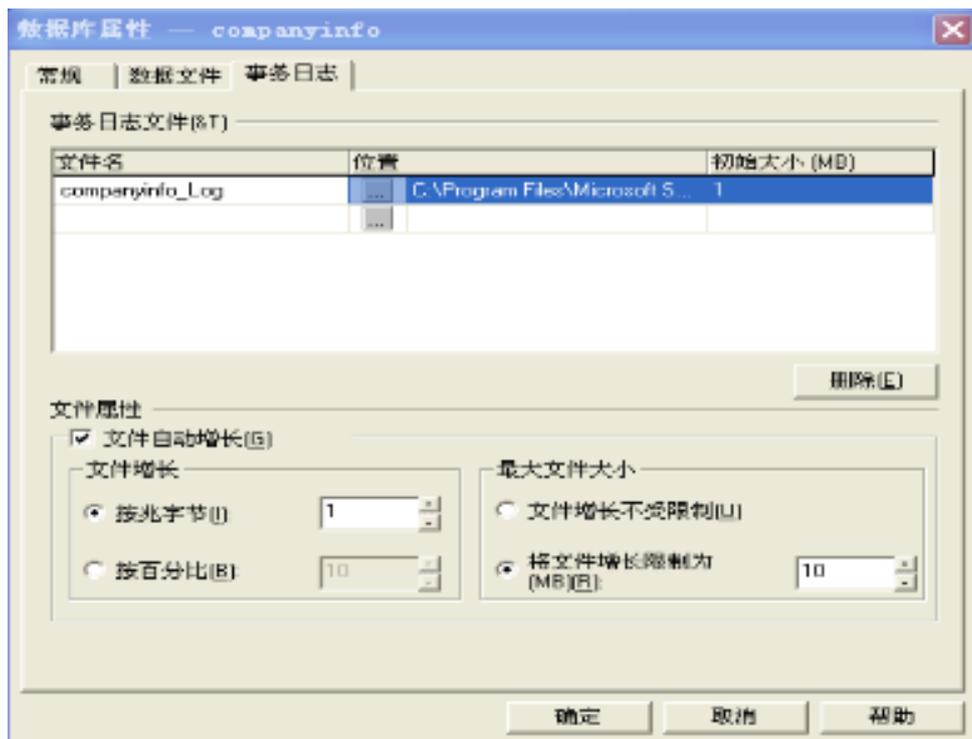


图 6-1-9 SQL Server 建数据库界面 (2)

第三步：在 companyinfo 的数据库中创建名为 “category” 的类别表，名为 “product” 的产品信息表，名为 “employee” 的雇员表，名为 “customer” 的客户表和名为 “p_order” 的订

单表。
类别表

列名	数据类型	长度	允许空
类别ID	int	4	
类别名	varchar	18	✓
说明	varchar	256	✓

图 6-1-10 类别表

产品信息表

列名	数据类型	长度	允许空
产品ID	int	4	
产品名	varchar	32	
类别ID	int	4	✓
单价	money	8	✓
库存量	int	4	✓

图 6-1-11 产品信息表

6.2 网站建设的基本步骤

网站建设可分为网站规划、网站设计、网站实现、网站测试、网站发布、网站推广、网站维护等内容。

6.2.1 网站规划

首先要确定网站建设的目标。要确定目标用户，相对准确的定位，谁来访问网站。

其次要确定网站主题。就是题材，网站要有明确的主题，例如求职、聊天、社区、娱乐、旅游、新闻、网购、网盘、邮件服务等。

在选择主题时还应注意以下几个问题：主题选材要小而精；最好选择自己擅长或者感兴趣的内容；选题不要太滥、目标定位不要太高。

然后要确定网站域名。域名在网站建设中拥有很重要的作用，就好比品牌、商标，是站点与网民沟通的直接渠道，优秀的域名能让访问者轻松的记住，且快速输入。

域名设计最重要的原则：名称要简洁易记，名称要有特色。域名最好与单位的名称、性质或宣传等一致，在构思企业域名时常用的方法。

最后要搜集素材。网站定位后，需要丰富的内容去充实。网站的内容是最重要的因素，空洞的网站对人没有任何吸引力。网站素材的准备工作包括搜集、整理加工、制作和存储等环节。

6.2.2 网站设计

（一）确定网站的栏目和板块：紧扣主题、重点突出。

借鉴法。在做某一主题的网站前，先参考已有的优秀网站，取长补短，集思广益，再加上自己的特色形成自己网站的栏目结构。

归纳整理法。围绕主题将可能涉及到的所有内容都列出来，通过归纳、整理、总结出网站的最终栏目结构。

（二）确定网站的整体风格

（1）风格：风格具有抽象性、独特性和人性等特征。浏览过有风格的网站后就能有更深一层的感性认识，比如站点有品位，像朋友。简单地说，与众不同。进一步找出最有特色的东西，体现网站风格，并以它作为网站的特色加以重点强化和宣传。

设计网站的标志（Logo）；设计并突出网站的标准色彩。

设计并突出网站的标准字体。

设计网站的宣传标语；设计特有的网站效果。

（2）创意：创意是引人入胜、出奇不意；创意是点子，是创作奇招。

准备期：研究资料，根据经验，启发新创意。

孵化期：消化资料，使意识自由发展，任意结合。

启示期：意识发展并结合，产生创意。

验证期：将产生的创意讨论修正；形成期：设计制作网页，将创意具体化。

（三）确定网站的结构：主要包括设计网站的目录结构和网站的链接结构。

（1）设计网站的目录结构，建立目录结构。

不要将所有文件都存放在根目录下，避免不利影响。

按栏目内容建立子目录。

在每个主目录下都建立独立的 images 目录。

目录的层次不要太深。

不要使用中文目录，不要使用过长的目录。

（2）设计网站的链接结构

链接结构指页面间相互链接的拓扑结构。

建立在目录结构基础上，但可跨越目录。

目的：用最少链接使浏览最有效率。建立网站链接结构一般有两种基本方式。

树状链接结构（一对一）。

优点：条理清晰，访问者明确知道自己在什么位置，不会“迷路”。

缺点：浏览效率低，一个栏目的子页面到另一个栏目下子页面，须绕经首页。

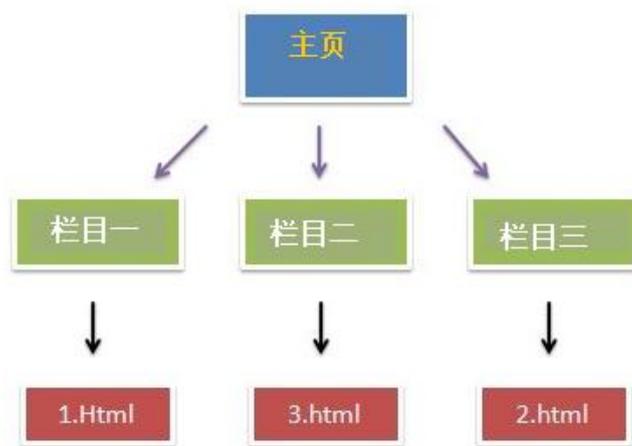


图 6-2-1 树状链接结构图

星状链接结构（一对多）。

类似网络服务器链接，每个页面间都建立有链接，立体结构像东方明珠电视塔上的钢球。

优点：浏览方便，随时可到达喜欢页面。

缺点：链接太多，易迷路，弄不清自己位置。

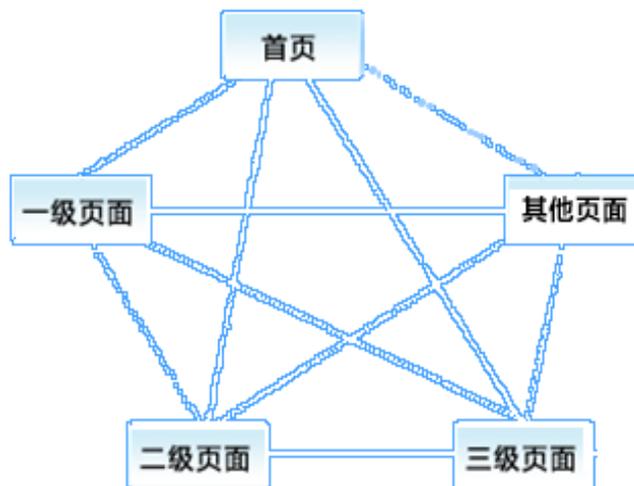


图 6-2-2 星状链接结构图

两种基本结构都只是理想方式，在实际网站设计中，将这两种结构混合使用，希望既可快速地到达自己需要的页面，又可清晰地知道位置。最好的办法：首页和一级页面间用星状链接结构，一级和二级页面间用树状链接。

6.2.3 网站实现

先选择网站的制作工具。

例如：

代码设计工具，Dreamweaver、Sublime 和 Editplus 等；

Sublime Text 是代码编辑器，是 HTML 及文本编辑器。Sublime 具有漂亮的界面和强大的代码编写功能，如代码缩略图、Python 插件、代码段等。是一个跨平台的编辑器，支持 Windows、Linux、Mac OS X 等操作系统。

EditPlus 是一款由韩国 Sangil Kim (ES-Computing) 出品的小巧但是功能强大的可处理文本、HTML 和程序语言的 Windows 编辑器,你甚至可以通过设置用户工具将其作为 C, Java, PHP 等等语言的一个简单的 IDE。

EditPlus 拥有无限制的撤消与重做、英文拼字检查、自动换行、列数标记、搜寻取代、同时编辑多文件、全屏幕浏览功能。是非常好用的 HTML 编辑器,支持颜色标记、HTML 标记,同时支持 C、C++、Perl、Java,内建完整的 HTML & CSS1 指令功能。

图片编辑工具,如 Photoshop、Fireworks 等;

动画制作工具,如 Flash、3d max 等;

网页特效工具,如网页特效精灵、有声有色等。

HTML5 对网页设计者的要求相对高一些,好的工具能让设计事半功倍,网页设计常用的小工具如下,对网页设计者会有所帮助。

Scroll Kit,可在浏览器中对网站进行字体编辑、插入图片,添加标签、表格等,所见即所得。在功能性上比同类型的工具更加强大。

Skeleton,是一系列 CSS 和 JS 文件的集合,可快速的调整网页在不同的分辨率下的显示效果。可实现网格在移动设备上快速响应及快速启动等。

Invision,是 UI 原型设计工具,用于交互原型和框架设计。

再进行网站建设。可按照先大后小、先简单后复杂的原则制作。先大后小是指在制作网页时,先把大的结构设计好,然后再逐步完善小的结构设计。先简单后复杂是指先设计出简单的网页内容,然后再设计复杂的网页内容,以便在出现问题时好修改。

6.3 网站建设原则

6.3.1 建站的基本原则

目的性,确定建站目的和目标群体,是公司介绍、产品宣传还是电子商务,进行针对性的建设,不要盲目。

专业性,内容要将专业特性充分显示给用户,根据客户的需求不同、语言的不同提供相应的版本,信息的专业性体现在时效性上。

实用性,网站上所提供的服务功能符合用户需求,功能服务增加用户的对网站的整体印象,有利无弊。

内容精简,主页的作用好比书的封面,是为了吸引用户浏览网站内容。在主页上清楚列出要点,包括名称、提供的产品或服务及内容。

风格简朴,避免使用大图片,主页颜色不要太多,载入时间快,保证主页能在次一级浏览器上正常显示。

保持新鲜感,网上的新事物层出不穷,每天都有新花样。如果你的主页从不改变,用户很快就会厌倦。在主页上预告即将有新资料的推出,可以吸引用户再来访问。不妨在页头用大字标题宣布新消息。可以定期更改主页的图像和主页的样式。趣味性的事项可以持续更新。同时,为保持新鲜感,应该时刻确保主页提供的是最新信息,将更新主页信息的工作纳入既定的公关及资料编制计划内。确保链接运作正常。

善用图像,要设法吸引用户的眼球,主页就要有醒目,新颖的画面、美观的字体。图象内容应该有一定的实际作用,切忌虚饰浮夸,注意合适的图像可以弥补文字的不足。

6.3.2 建站的具体细则

建站的具体细则可分为 12 项。

具体如下：

- (1) 主题鲜明、内容第一的原则
- (2) 文件名、图片名尽量使用字母命名的原则
- (3) 善用图像、多媒体
- (4) 路径尽量采用相对路径
- (5) 网站导航设计要清晰
- (6) 少用网站背景底色
- (7) 网页长度三屏以内
- (8) 链接层次不要太深
- (9) 善用表格来布局且嵌套在三层内
- (10) 遵循三次点击规则
- (11) 合理运用新技术
- (12) 注重首页的设计

6.4 网站的测试、发布、维护

6.4.1 网站的测试

(1) 本地测试：就是指在本地计算机（设置为服务器或虚拟空间）上进行测试，全方位地浏览和操作网页等。同时，要适用主流的操作系统和主流的浏览器，选择几种常用的分辨率，进行多方测试。即在主流操作系统、主流浏览器、常用显示器分辨率下（如 1024×768、1280×800 等），若效果正常，没有错位、乱码、出错提示等情况，就算测试完成了。

(2) 在线测试

通过网页端或客户端把网站源码上传到服务器后，进行设置（例如首页文件为 index.html 等），再打开浏览器进行全方位的浏览和操作，在线测试尽量多观察一些网站的数据，例如页面美观度，有没有死链、空链，数据库读取是否正常，页面打开速度，图片的显示速度等。

6.4.2 网站的发布

网站发布时需要提前购买服务器或虚拟空间，再进行网站的数据配置。

(1) 购买服务器或虚拟主机

除了购买服务器（阿里云、腾讯云等）、虚拟主机外，也可以选择免费空间（三风云等），不过，免费空间一般较小，上传方式、IP、访问流量等方面也有诸多限制，以及需要为空间商免费放置宣传广告等。

选择服务器或空间之前，要比较一些数据：流量大小、访问速度、空间大小及是否支持 FTP 上传解压、是否支持动态网页等），同时也要考虑到国内服务器或空间的备案问题，备案一般需要 1-2 周的审核时间。

(2) 发布网站

把设计好的网站上传到服务器或空间。可以选择 Web 上传或 FTP 上传。当然，如果在购买的服务器中登录 QQ 或邮箱，也可以上传下载。

Web 上传对于网站源码文件较多或部分文件较大的情况，变得有些困难，建议选择 FTP 软件（常用端口号为 21）上传压缩文件，然后在解压缩，如下图所示。

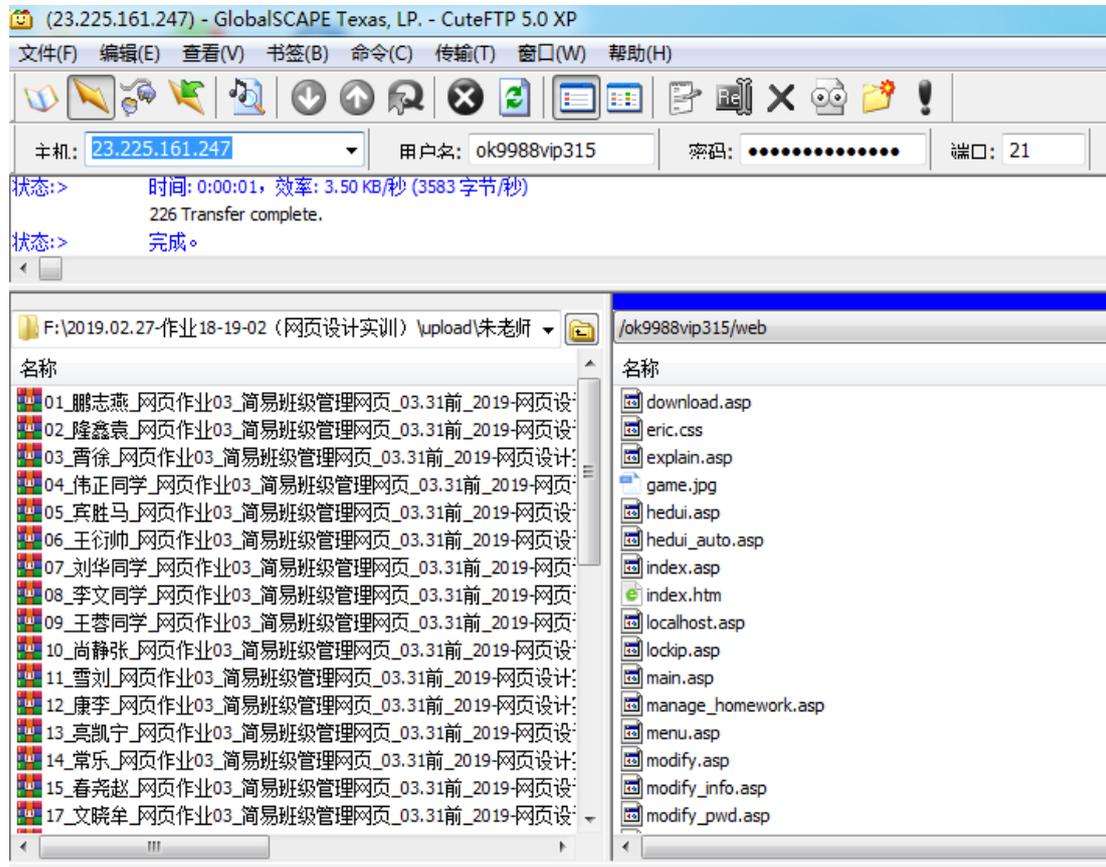


图 6-4-1 FTP 上传示意图

下图是我们设计的测试网站的一个页面展示图：

首页 注册登陆



图 6-4-2 网站页面展示图

6.4.3 网站的维护

网站要定期(如,每天增加几条数据,每周进行部分页面美化微调等)进行数据的更新,或者是页面修改、美化、完善,或者是文章更新等,例如网站内容及图片的修改,整体模板尽量少改动,这样利于搜索引擎的抓取和排名。

如果网站需要整体改版的话,就相当于,重新设计网站了,要花时间完全做好后,经测试后再重新发布。

要提高网站的影响力,吸引更多的浏览客户,增加网站浏览,还要进行宣传,常用的宣传方式有:微信公众号推广、传统媒体推广、网络广告推广、搜索引擎优化、网络工具推广(例如与软件安装相结合)等。

6.5 小结

常用的工具和技术主要有 Dreamweaver、Eclipse、Photoshop、Flash、H5、PHP、Asp.net 及数据库技术,其中 Dreamweaver 是最常用网页制作工具,可生成.htm或.html文件,Sublime 和 Editplus 也是常有的代码设计工具。

常用的数据库有 ACCESS、Fox Base、MySQL、SQL Server、Oracle、Db2、Sybase 等,其中,MySQL 是一个快速、可靠、开源、免费的数据库系统。

网站建设步骤可分为网站规划、网站设计、网站实现、网站测试、网站发布、网站推广、网站维护等内容。同时也要注意网站的主题和内容的创意等。

网站建设要明确建站的目的、风格要尽量简朴、要保持新鲜感,同时要注意图片的设计

和应用，避免使用大图片，保证主页能在次一级浏览器上正常显示。

网站测试包括本地测试和在线测试，特别是在线测试，尽量选择 FTP 上传测试。网站发布要尽量选择合适的服务器和空间，包括价格或免费的服务器及空间，也要考虑服务器或空间的备案时间等问题。

网站发布后要进行推广，扩大影响力。

6.6 习题

一、选择题

1. Dreamweaver 是(A)公司开发的集网页制作和管理于一身的所见即所得的网页编辑器?
A、Macromedia
B、微软
C、百度
D、谷歌
2. 网站设计常用的数据库主要有哪些? (ABCD)
A、ACCESS
B、MySQL
C、SQL Server
D、Oracle
3. 常用的网站测试方式有哪些? (ABCD)
A、在线测试
B、本地测试
C、远程测试
D、以上都是
4. 把设计好的网站上传到服务器或空间中最常用的两种方式是? (AB)
A、WEB 上传
B、FTP 上传
C、QQ 上传
D、邮箱上传

二、填空题

5. Photoshop 格式的图片源文件扩展名是 PSD。
6. ASP 意为“活动服务器网页”，英文全称为 Active Server Page。
7. EditPlus 是一款由韩国 Sangil Kim (ES-Computing) 出品的小巧但是功能强大的可处理文本、HTML 和程序语言的 Windows 编辑器。

三、简答题

8. 说说域名和虚拟空间的含义是什么?

答案:

域名: 是由一串用点分隔的名字组成的 Internet 上某一台计算机或计算机组的名称, 用于在数据传输时标识计算机的电子方位, 例如 COM、NET、CN 等域名。

虚拟空间：是主机服务商为 Internet 提供的存放用户网页的虚拟服务器，有免费空间和收费空间，有 ASP 空间、JSP 空间等，有国内空间、国外空间等。

9. 设计网站的链接结构有哪些？

答案：

链接结构指页面间相互链接的拓扑结构。建立在目录结构基础上，但可跨越目录。建立网站链接结构一般有两种基本方式：

树状链接结构（一对一）。优点：条理清晰，访问者明确知道自己在什么位置，不会“迷路”；缺点：浏览效率低，一个栏目的子页面到另一个栏目下子页面，须绕经首页。

星状链接结构（一对多）。类似网络服务器链接，每个页面间都建立有链接，立体结构像东方明珠电视塔上的钢球。优点：浏览方便，随时可到达喜欢页面；缺点：链接太多，易迷路，弄不清自己位置。

10. 简述 MySQL、SQL Server、Oracle 数据库。

答案：

MySQL 是一个快速、可靠、开源、免费的数据库系统，是一个关系型数据库管理系统，由瑞典 MySQL AB 公司开发，目前属于 Oracle 旗下产品。关系数据库将数据保存在不同的表中，而不是将所有数据放在一个大仓库内，这样就增加了速度并提高了灵活性。

SQL Server 是由微软开发的数据库系统，在 Windows 平台上运行，广泛用于工程、电商、银行、保险等；

Oracle 能在所有主流平台上运行，是非常流行的关系数据库系统，可移植性好、功能强，适用于各类 PC 环境；Db2 能在所有主流平台上运行，适用于海量数据，企业级应用广泛。