

### 学习目标：

1. 了解网页设计的基本概念。
2. 掌握 HTML 语言的基本标签。

### 教学难点：

1. HTML 语言基本标签的使用。
2. HTML5 新标签的使用。

## 任务 1.1 初识网页设计

进行网站建设，必须要弄清楚所建立的网页和网站到底是由什么组成的，做好的网站存放在什么地方，以什么形式存放，网页如何被浏览，在网站使用的过程中如何进行更新与维护等。要解决上述问题，就要了解一些关于网站制作应必备的网络和网页的基础知识。

### 1.1.1 网络基础知识

在进行网页设计和制作之前，首先应该明白网页的相关概念，如网页、主页、网站、浏览器、URL 等，具体描述如下。

#### 1. 互联网(Internet)

互联网(Internet)，又称网际网络，是目前全球最大的计算机通信网，它通过电话线、光纤传输材料，使用一定的通信规范，把位于世界各地具有独立工作能力的计算机连接起来，使之能够实现网络通信、资源共享。

#### 2. 全球信息网 WWW

全球信息网 WWW(World Wide Web)是一个大型的、分布式的、全球性的、交互的、

动态的、跨平台的超媒体图形信息系统，是 Internet 中最流行、最主要的信息服务方式，用户通过 Internet 能够浏览、查询和共享 WWW 服务器站点上所有的超媒体信息。

### 3. 网页

网页是 WWW 的基本文档，是在网络上用来同其他用户交流信息的最基本的组成部分。网页界面的构成元素主要有文字、超链接和图像，另外还有声音、视频图像和动画等多媒体元素，以及由 JavaScript、ActiveX 控件制作的特殊效果和交互功能，以丰富网页内容，增强网页功能。

### 4. HTML

HTML 是 HyperText Markup Language 的简写，中文名称是“超文本标记语言”，它是互联网上非常流行的网页设计语言。HTML 能独立地运行于各种操作平台之上，不受操作系统的影响。自 1990 年起 HTML 就一直被用作 WWW 的信息表示语言。由 HTML 语言编写的文件被称为 HTML 文件，它的扩展名是 .htm 或 .html。

### 5. 浏览器

浏览器就是用于浏览网页的应用程序，它在接收 HTML 页面时采用的是 HTTP 协议。目前使用较为广泛的浏览器有 Microsoft 公司的 IE 浏览器和 Netscape 公司的浏览器。尽管它们使用不同的 HTML 文件标准，但在使用时均只需在地址栏中输入相应的 URL 地址即可。

### 6. 静态网页

静态网页是指网页的内容固定不变，当浏览器通过 Internet 的 HTTP 协议，向网站服务器请求提供网页的内容时，网站服务器收到要求后，传送事先准备好的 HTML。网页内容只包含标准的 HTML 代码，要改变网页内容，只能重新进行手工编辑。

### 7. 动态网页

动态网页中网页的内容具有交互性，它会依照不同的使用者、不同时间的改变而改变。

### 8. URL

URL (Uniform Resource Locator, 统一资源定位符) 是互联网上资源的位置和访问方法的简洁表示，是互联网上标准资源的地址，俗称网址。互联网上的每个文件都有唯一的 URL，它包含网络协议和网络资源文件的位置。URL 由协议 (http、ftp 等)、主机名称 (可以是域名或 IP 地址)、端口号 (一般可省略)、路径和文件名 (默认首页可省略) 组成。URL 的格式如图 1-1 所示。

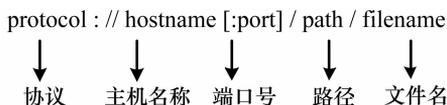


图 1-1 URL 的格式

例如: `http://211.69.0.11`  
`http://www.taobao.com`  
`http://www.baidu.com/`

## 1.1.2 网站制作的基础知识

### 1. 超文本

超文本(HyperText)就是指文档中设置了超链接的文本,它所链接对象是纯文本。使用了超链接的文字带有下划线,当鼠标移至其下方时,鼠标指针会变成手形,单击已定义好超链接的关键字,便可显示与其相关的说明文字。

### 2. 超媒体

超媒体(HyperMedia)是超文本的一种扩展,它将所链接信息类型扩展到了全新视角的多媒体,综合了文字、影像、图片、动画、声音等文件,使得超链接不再是单纯的文本跳转,而且可以显示图形,播放动画、音乐,也可以播放视频信息。

### 3. 超链接

超链接(hyperlink)用来实现不同网页间的相互跳转,是 WWW 上使用最多的一种技术。它用以实现超文本、超媒体以及与其他媒体之间的链接。

### 4. Web 图像

较为常用的 Web 图像有 BMP、GIF、PNG、JPG/JPEG 等,但网络对网页的容量和质量要求是非常苛刻的,因此目前网上流行的格式主要是 JPG、GIF 和 PNG。

BMP(Windows-BitMap)格式的图像是 DOS 和 Windows 兼容计算机系统标准的 Windows 图像格式,是微软公司的专用格式,可以指定是否采用压缩格式。它支持位图颜色、RGB、索引颜色和灰度模式,但不支持 Alpha 通道。

GIF(Graphics Interchange Format)格式的图像是在各种图形处理软件上均能够处理的、经过无损压缩的、支持动画的、常用于网络传输的一种图形文件格式。它仅支持 8 位图像色彩的索引颜色,也就是 256 种颜色,适合于对色彩数目要求不高的卡通图像等。虽然 GIF 格式的图像体积小,适宜在网络上传输,但由于它是一种专利产品,因而在一些商业网站上它的显示受到一定的限制。

PNG 格式的图像是 GIF 格式图像的免专利替代品,能存储 32 位信息的位图文件,其图像质量要比 GIF 格式图像的质量好,它也采用无损失压缩,通过对像素行和列的扫描,获得较好的压缩效果。它显示速度很快,但不支持动画。它支持位图颜色、RGB、索引颜色和灰度模式,但不支持带 Alpha 通道的位图颜色和索引颜色文件。

JPG/JPEG(Joint Photographic Experts Group)格式的图像又称作联合图片专家,是 24 位的图像文件格式,也是一种高效率的压缩格式,通过损失极少的、不易被人眼所观察的颜色信息,可以将图像体积减少至原大小的 10%,从而减少下载时间。它支持 CMYK、RGB 和灰度颜色模式,但不支持 Alpha 通道。JPG/JPEG 格式的图像在打开时会自动解压缩,

它适合于存储照片之类的色彩丰富的图像。

JPG、GIF 和 PNG 这 3 种格式图像的特性比较如表 1-1 所示。

表 1-1 JPG、GIF 和 PNG 的特性比较

特性	JPG/JPEG	GIF	PNG
是否无损压缩	否	是	是
主要色彩模式	RGB	Indexed 最多 256 色	RGB 或 256 色
图像类型	清晰度要求较高的图片或照片等	色彩数量少，清晰度高的小型图片、图标	皆适合
缺点	图像不支持透明	色彩数量少	文件尺寸过大

## 任务 1.2 认识常用的网页制作工具

### 1.2.1 网页编辑工具

#### 1. 用记事本编辑网页

作为文本文件的 HTML 文件，可以直接用文本编辑工具记事本来编辑。使用记事本可以方便地编写 HTML 代码和脚本程序代码，但文件的扩展名一定要保存为 .htm 或 .html。

对于初学者来说，用记事本一个字一个字地编辑网页，不易掌握，学习速度也较慢。相比较而言，“所见即所得”的网页编辑工具 FrontPage 和 Dreamweaver，它们功能强大，操作方便易学，能大大提高网页制作人员的工作效率。

#### 2. 用 FrontPage 编辑网页

FrontPage 是 Microsoft 推出的一款优秀的专业化网页设计软件，它以设计开发基本的 HTML 文档为基础，设计特性丰富，能自动地将输入的数据及其格式转换为 HTML 代码，但所转换的代码有些复杂，不便阅读。并且用 FrontPage 设计出来的网页框架在预览时容易出现错位的现象。

#### 3. 用 Dreamweaver 编辑网页

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款“所见即所得”的网页编辑工具，它采用浮动面板的设计风格，其直观性与高效性是 Frontpage 所无法比拟的。Dreamweaver 也能将输入的数据及其格式转换为 HTML 代码，且冗余代码相对较少。

Dreamweaver 与 Flash、Fireworks 组合为专业网页制作的优秀套件，并称为 Macromedia 的网页制作梦幻组合，由于是同一公司的产品，因而在功能上有着非常紧密完善的结合。

#### 4. HBuilder 工具

HBuilder 是 DCloud(数字天堂)推出的一款支持 HTML5 的 Web 开发 IDE。HBuilder 的

编写用到了 Java、C、Web 和 Ruby。HBuilder 本身主体是由 Java 编写的，它基于 Eclipse，兼容了 Eclipse 的插件。HBuilder 可以通过完整的语法提示和代码输入法、代码块等，大幅提升 HTML、JS、CSS 的开发效率。

## 1.2.2 Web 图像与动画制作工具

较为常用的几种 Web 图像与动画制作工具有 Photoshop、Flash、Fireworks、LogoMaker 和 Image Optimizer 等。

### 1. Photoshop

Photoshop 是目前应用最广泛的平面图像设计软件，它界面友好，功能强大，具有极强的灵活性。

Photoshop 是 Adobe 公司推出的功能强大的文本图像处理软件，采用专业的图像编辑标准，以及层、通道、路径、滤镜和蒙板等图像处理技术，可以得到让广大平面设计人员十分青睐的设计效果。它支持大部分的图像格式，适用于打印、图像修复、Web 浏览或其他用途的品质较佳的图像。

### 2. Flash

Flash 是 Macromedia 公司推出的一款动画设计与编辑软件，利用它制作的动画文件只需几 K 字节就可以实现许多令人心动的效果，用在网页设计上不仅可以使网页更加生动，而且体积小、下载速度快。

Flash 不仅是一个图形编辑、动画制作软件，还包括了 Flash 动画播放插件。它采用流的形式，可以一边下载一边播放，它还支持 Alpha 通道。

### 3. Fireworks

Fireworks 是 Macromedia 公司推出的专业的网络图形设计和处理工具。它是编辑矢量和位图的综合工具。Fireworks 有针对性地提出了开发网页的整套方案，通过它既可以编辑网页图像，又可以创建网页动画，从而避免了同一作品的图形制作与动画制作过程中在不同的软件之间频繁切换的烦琐，提供了一个真正完美的 Web 解决方案。

Fireworks 和 Dreamweaver 结合紧密，可与 Macromedia 公司的其他图形程序和 HTML 编辑器结合使用，为网站的制作提供了一套完整的方案。

### 4. LogoMaker

LogoMaker 是一个专业的 LOGO 设计制作工具，它功能强大、界面友好、容易使用，内置大量的 LOGO 模板。

### 5. Image Optimizer

Image Optimizer 是功能较强大的图像优化软件，它可以在不影响图像品质的情况下，将 JPG、GIF、PNG、BMP、TIF 等图像文件体积减小。在压缩的过程中，可根据需要设定压缩率，且可以通过其预览功能，预览图像压缩后的品质。利用它内建的批量向导功能，

一次就可压缩较多的图像文件。

## 任务 1.3 了解网站的分类

网站按照内容和形式的不同,可以有门户网站、职能网站、电子商务网站、娱乐休闲类网站、功能网站等类型。

### 1.3.1 门户网站

门户网站是一个综合性网站,其信息量大、功能全面和受众群体多样化,通常注重与用户之间的互动与交流,如提供搜索引擎、信息发布平台等。门户网站包含分类繁多、信息量大,在设计上突出清晰、便捷的导航功能。常用的门户网站如网易网(如图 1-2 所示)、搜狐网、新浪网、腾讯网等。



图 1-2 网易网首页

### 1.3.2 职能网站

职能网站包括政府网、企业网等。政府网站的特点主要是“资源整合、在线服务、信息公开、民主参与”,如国家统计局网站(如图 1-3 所示)、河南省人民政府网站等。企业网站主要是展示其产品或对其提供的售后服务进行说明而建立的网站,如中国交通银行网站、华为公司网站(如图 1-4 所示)等。



图 1-3 国家统计局网站首页



图 1-4 华为公司首页

### 1.3.3 电子商务网站

电子商务网站提供了一个买卖双方不谋面进行各种商贸活动的平台,实现消费者的网上购物、商户之间的网上交易和在线电子支付,以及各种商务活动、交易活动、金融活动和相关综合服务活动的一种新型的商业运营模式。电子商务网站通常提供网上交易和管理等全过程的服务,因此具有广告宣传、咨询洽谈、网上订购、网上支付、电子账户、服务传递、意见征询、交易管理等功能,如京东商城(如图1-5所示)、淘宝网、当当网、苏宁易购、唯品会等。



图 1-5 京东商城网站首页

### 1.3.4 娱乐休闲类网站

娱乐休闲类网站包括电影网站、游戏网站、交友网站、社区论坛、直播网站等。这些网站为广大网民提供了娱乐休闲的场所,如腾讯视频(如图1-6所示)、土豆网、4399小游戏、天涯社区、携程旅行网等。

### 1.3.5 功能网站

功能网站是指由企业开发的具有某种特定功能的网站,如各类搜索引擎网站、导航类网站等,如图1-7所示为360导航网站。



图 1-6 腾讯视频首页



图 1-7 360 导航网站首页

**提示：**除上述网站外，还有一些其他类型的网站，如个人网站，用于展示制作者自己的兴趣、爱好或者分享自己的知识、心情等。

## 任务 1.4 了解网站的制作流程

网站的制作流程主要分为 3 个阶段，网站的分析与规划、网站的制作和网站的维护。

### 1.4.1 网站的分析与规划

这一阶段的主要任务是先对网站的内容、功能需求进行分析总结，然后在此基础上确定网站建设的主题、基本要求，明确网站建立的目的，最后给出一个网站的准确定位。

接下来就可以对网站进行规划了，规划的内容主要是从两个方面来考虑的：目录层次结构与网站架构图。

网站目录层次结构是否合理，直接影响后期站点的管理维护、内容的扩充与删除等工作。为了后续工作的方便，网站目录层次结构的规划一定要考虑全面，仔细推敲，合理规划。

网站架构包括网站的风格、用色、版式、布局、栏目划分等。好的网站架构不仅能使网站的界面友好漂亮、简洁明快，而且还能方便浏览，增强可读性。网站架构的设计除了主要考虑网站的内容类型外，还要考虑浏览人群的文化程度、职业背景等。

网站架构设计的结果要用草图勾勒出来，并且要尽量具体，栏目划分要合理，重点要突出。如果网站架构划分不好的话，进入具体设计阶段后再进行框架的调整，可能会导致前功尽弃，从头再来。

这一阶段的最后一步工作是素材的准备，主要包括图标、LOGO、广告语和内容介绍等的搜集工作。

### 1.4.2 网站的制作

站点规划完成后，就进入了具体的网站制作阶段。在这一阶段主要是对具体的网页及其特效进行设计与制作，主要任务有界面的设计与制作、界面的切割与导出、模板的建立和具体网页的设计等。

可以用 Photoshop 或 Fireworks 对网站界面进行设计与制作，但 Fireworks 要比 Photoshop 更加灵活自由、更加专业。设计过程中要注意尽量使用不同的图层进行编辑，以方便分类和管理，力求简约和精致，同时不要忽略每个细节。

为了方便下载，需要对所设计的界面进行切割和导出，在切割时要遵循以下原则：

- (1) 注意切割框架的完整性，一般的切割类型有“国”字形或“T”字形等。
- (2) 对于要输入文字的区域、大面积色块或单独的图片以及 Flash 动画等要单独切割成非图片格式以备插入。
- (3) 若添加内容不固定，需要变长的区域要注意其伸缩性切割，若有图案要保证可以重复排列。

(4) 在切割时, 切片结合要紧密, 切片与切片之间不要留有空隙。

(5) 一些自动生成或需要改变图片外观的切片切割完毕后, 要另存为 Web 页, 导出为 HTML 文件, 以便用 Dreamweaver 进行编辑。

模板的使用既可以减少工作量、提高效率, 又可以使站点保持风格一致。在 Dreamweaver 中对导出的 HTML 文件进行编辑, 并进行背景颜色的设置、CSS 样式的添加, 根据需要可设为不同的模板。

有了模板再进行具体网页的设计就简单了, 引用模板后, 只需在不同的页面添加其相应的文字内容, 也可以添加不同的广告与动画等以丰富网站内容。

### 1.4.3 网站的维护

网站设计完成, 经测试正确无误后, 就可以将站点上传到服务器, 建立 Web 站供用户浏览了, 但这并不意味着网站的制作工作结束了, 它还要由专业的人员进行定期的更新与维护。网络的最大优势是其信息的实时性, 只有及时更新、快速反应才能吸引更多的用户访问站点并多次浏览。

## 任务 1.5 初识 HTML

### 1.5.1 HTML 介绍

HTML 即超文本标记语言, 是一种用来制作超文本文档的简单标记语言。它通过标记式的指令(Tag), 将影像、声音、图片、文字、动画、影视等内容显示出来。因为它可以从一个文件跳转到另一个文件, 所以可以与世界各地主机的文件连接。超文本传输协议规定了浏览器在运行 HTML 文档时所遵循的规则和进行的操作。HTTP 协议的制定使浏览器在运行超文本时有了统一的规则 and 标准。

HTML 产生于 1993 年, 但在最初的时候并没有形成成型的标准, 只是 IETF 团队的一个草案。两年之后, 在 1995 年 HTML 有了第二版, 即 HTML2.0, 当时是作为 RFC1866 发布的。有了以上的两个历史版本, HTML 的发展便开始突飞猛进了。1996 年, HTML3.2 成为 W3C 推荐标准。之后在 1997 年和 1999 年, 作为升级版本的 HTML4.0 和 HTML4.01 也相继成为 W3C 的推荐标准。在 2000 年基于 HTML4.01 的 ISOHTML 成为国际标准化组织和国际电工委员会的标准, 被沿用至今。

目前, 随着移动互联网的发展, 可以进行跨平台使用的 HTML5 也广泛盛行起来。HTML5 产生于 2004 年, 于 2007 年被 W3C 接纳, 并成立了新的 HTML 工作团队。HTML5 的第一份正式草案于 2008 年公布, 目前 HTML5 仍处于完善之中。然而, 大部分现代浏览器已经具备了某些 HTML5 支持。2013 年, HTML5.1 正式草案公布。该规范定义了第五次重大版本, 第一次要修订万维网的核心语言——超文本标记语言(HTML)。在这个版本中, 新功能不断推出, 以帮助 Web 应用程序的作者努力提高新元素互操作性。与原来的

HTML 相比，从性能角度来说，HTML5 缩减了 HTML 文档，使脚本编写变得更简单，引入了新的标签，将有助于开发人员定义重要的内容。未来，HTML5 将会大量应用于移动应用程序和游戏开发领域。

### 1.5.2 HTML 的基本结构

在记事本、HBuilder 或者 Editor 等编辑器中输入如下代码：

```
<!DOCTYPE html >
<html >
<head >
  <meta charset = "gb2312" >
<title >我的第一个 HTML 网页 </title >
  <meta name = "keywords" content = "关键字" />
  <meta name = "description" content = "此网页描述" />
</head >
<body >
  大家好,这是我的第一个页面
</body >
</html >
```

录入完成，保存页面，后缀名为“.html”，可以在浏览器中查看最终效果。

(1) 页面都是以“<html>”开始，在网页最后以“</html>”结尾。

(2) “<html>”后接着是“<head>”页头，其在<head></head>中的内容在浏览器中无法显示，这里是给服务器、浏览器、链接外部 JS、a 链接 CSS 样式等区域的；而里面“<title></title>”中放置的是网页标题，可在浏览器最左上看见，如图 1-8 所示。



图 1-8 title 显示位置图

(3) “<meta name = "keywords" content = "关键字" /><meta name = "description" content = "此网页描述" />”这两个标签里的内容是用于搜索引擎查询的说明本页内容的关键字及网页的主要内容等。charset = "gb2312" 表示编码字符集，用于在网页中显示中文。

(4) “<body></body>”是网页的最主要区域，是网页的内容呈现区。在此标签中间放置的内容就可以通过浏览器呈现给用户查看，其内容可以是 table 表格布局格式内容，也可以是 DIV 布局的内容，还可以直接是文字。

(5) 网页最后以“</html>”结尾。

注意：无论是静态 html 页面，还是其他后缀的动态页面，其 HTML 基本语言结构都和上述代码类似，只是在命名网页文件时以不同的后缀结尾。如 JSP 编写的代码后缀为“.jsp”，PHP 编写的页面后缀名为“.php”。

### 1.5.3 基本的 HTML 标签

HTML 文档是通过 HTML 标签来进行标记的。一个 HTML 标签一般由开始标签和结束标签共同组成。开始标签是被尖括号包围的元素名，如<title>，结束标签是被尖括号包围的斜杠加元素名，如</title>。某些 HTML 元素没有结束标签，如<br/>。HTML 标签通常放在 HTML 文档的<body>和</body>之间。

#### 1. HTML 标题

HTML 标题(Heading)是通过<h1>~<h6>等标签进行定义的，代码如下：

```
<h1>一级标题</h1>  
<h2>二级标题</h2>  
<h3>三级标题</h3>  
<h4>四级标题</h4>  
<h5>五级标题</h5>  
<h6>六级标题</h6>
```

运行结果如图 1-9 所示。

# 一级标题

## 二级标题

### 三级标题

#### 四级标题

##### 五级标题

###### 六级标题

图 1-9 HTML 标题标签运行效果

## 2. HTML 段落

HTML 段落是通过 `<p>` 标签进行定义的，代码如下：

```
<p>网页设计是计算机专业的基础课。</p>
```

运行结果如图 1-10 所示。

## 3. HTML 超级链接

HTML 超级链接是通过 `<a>` 标签进行定义的，代码如下：

```
<a href = "http://www.taobao.com" >淘宝网 </a >
```

运行结果如图 1-11 所示。



网页设计是计算机专业的基础课。

图 1-10 HTML 段落标签运行效果



[淘宝网](http://www.taobao.com)

图 1-11 HTML 超级链接标签运行效果

注意：href 属性中指定超级链接的 URL 地址。

## 4. HTML 图像

HTML 图像是通过 `<img>` 标签进行定义的，代码如下：

```
<img src = "libai.jpg" width = "300" height = "400" />
```

运行结果如图 1-12 所示。



图 1-12 网页中插入图像

注意：图像的名称和尺寸由属性 width 和 height 来定义。

## 5. HTML 表格

表格由 <table> 标签来定义。每个表格均有若干行(由 <tr> 标签定义)，每行被分割为若干单元格(由 <td> 标签定义)。字母 td 指表格数据(table data)，即数据单元格的内容。数据单元格可以包含文本、图片、列表、段落、表单、水平线、表格等。代码如下：

```
<table border = "1" >
<tr >
<td > 第一行, 第一列 </td >
<td > 第一行, 第二列 </td >
</tr >
<tr >
<td > 第二行, 第一列 </td >
<td > 第二行, 第二列 </td >
</tr >
</table >
```

运行结果如图 1-13 所示。

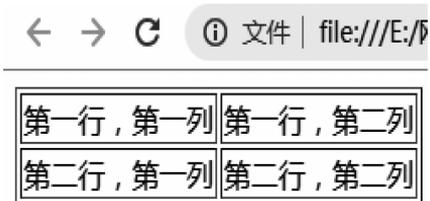


图 1-13 表格运行效果图

## 6. HTML 背景

<body> 拥有两个配置背景的标签。背景可以是颜色或者图像。背景颜色的属性是 bgcolor，用于将背景设置为某种颜色。属性值可以是十六进制数、RGB 值或颜色名。代码如下：

```
<body bgcolor = "#FF0000" >
<body bgcolor = "rgb( 255, 0, 0) " >
<body bgcolor = "red" >
```

上述代码均可将背景颜色设置为红色。

背景图像设置的属性是 background，属性值为图像的 URL，代码如下：

```
<body background = "bg.jpg" >
```

上述代码中，URL 使用了相对地址的方式，需要将页面和图片放在一个文件夹下。

注意：如果图像尺寸小于浏览器窗口，那么图像将在整个浏览器窗口进行复制重复显示。

## 7. HTML 表单

HTML 表单用于搜集不同类型的用户输入，具体详见第 7 章。

### 1.5.4 HTML5 的新标签

在 HTML5 标准中，除了上述通用标签外，还引入了新的标签，表 1-2 列出了部分 HTML5 的新标签。

表 1-2 HTML5 部分新标签

标签	描述
header	定义文档或内容小节的页眉
nav	定义导航链接
article	定义页面主要内容部分，如报纸文章等
section	定义文档内容中的节
figure	定义媒介内容的分组，如内容插图等
figcaption	定义 figure 的标题
aside	定义跟主要内容相关的内容，如文章的侧栏等，aside 元素用来表示当前页面或文章的附属信息部分，它可以包含与当前页面或主要内容相关的引用、侧边栏、广告、导航条，以及其他类似的有别与主要内容部分
footer	定义文档或内容小节的页脚

下面通过一个实例展示上述标签的使用，代码如下：

```
<!DOCTYPE html >
<html >
<body >
<header >
</header >
  <article >
    <h2 > 网页设计 </h2 >
  </article >
  <nav >
    <a href = "/section1/" > 第 1 部分 </a >
    <a href = "/section2/" > 第 2 部分 </a >
    <a href = "/section3/" > 第 3 部分 </a >
    <a href = "/section4/" > 第 4 部分 </a >
  </nav >
  <aside >
    <section >
```

```
< h5 > Dreamweaver 软件使用 < /h5 >
< /section >
< section >
  < h5 > 网页中添加文本 < /h5 >
< /section >
< section >
  < h5 > 网页中添加图片 < /h5 >
< /section >
< section >
  < h5 > 网页中添加超级链接 < /h5 >
< /section >
< /aside >
< footer >
  < p > 版权所有 2018 < /p >
< /footer >
< /body >
< /html >
```

最终显示效果如图 1-14 所示。



图 1-14 HTML5 新标签的运行效果图

HTML5 除了新的标签外，对于 HTML 表单元素还有一些新的特性，详见第 7 章。

## 本章小结

本章主要介绍了网页设计、网络以及网站制作的基础知识，之后介绍了常用的网页制作工具、网站的分类以及网站制作流程，最后介绍了 HTML 的基础知识。通过对以上内容的学习可以使我们对网页设计的基本知识有了一定的了解，并认识了常用的 HTML 标签和部分 HTML5 新标签，可以更好地理解 Dreamweaver 制作网页的方便性。

## 习题 1

### 一、简答题

1. 简要叙述互联网、WWW、网页的基本含义。
2. 简要叙述 URL 的组成方式。

### 二、上机实验题：学会使用 HTML 标签

#### 1. 提出任务

##### (1) 任务目标

使用 HTML 标签完成一个简单页面。

##### (2) 解决的问题

通过完成本任务学习 HTML 标签建立页面的方法。

#### 2. 任务内容

新建一个网页“HTML 标签.html”，使用 `<p></p>` 标签输入一首“春晓”，效果如图 1-15 所示。

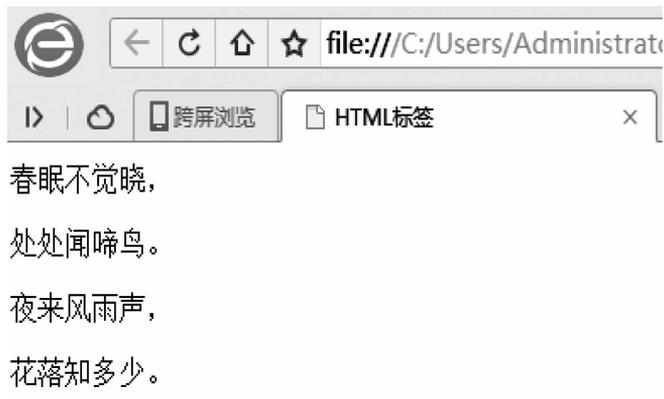


图 1-15 HTML 标签网页的显示效果图